

¡afayáivos en Xixónpolis!

Esti xuegu ye abondo prestosu, ¡vais ver!

Ye un xuegu pa mercar los barrios de Xixón y asina deprender lo qu'hai nellos. Tenéis de conocer la so situación xeográfica, a qué se dedicaba n'orixe la xente del barriu, que coses quapes tien y muncho más.

Teneis de consiguir más barrios que naide y demostrar que sois quien más sabe.

Pero... olvidáenos dicivos lo mejor de too... ¡lo bien que lo vais pasar xugandol! ¡SUERTE!

Diseñu: Letraymedia 2009

contenios del xuegu:

- 1 Dadu
- 5 Fiches de distintos colores
- 100 Billetes
- 25 Tarxetos barrios
- 63 Tarxetos entruques
- 1 Tableru



OFICINA MUNICIPAL
DE LA LINGUA

hormes



Oxetivu del xuegu: Consiguir los más de los barrios de Xixón.



Quién xuega: Puen xugar toles escolines y escolinos de sestu de Primaria que quieran sabelo cásique too de Xixón.

Cómo se xuega: Pa mercar cañ de los barrios, hai qu'acertar una entruqa y amás pagar un asturín a la banca. Gana quien tenga más barrios al final del xuegu.

Tolos equipos entámen a xugar con 20 asturinos.



Pa poder mercar los barrios hai que se mover pelas caselles del tableru. Puen movete en toles direiciones posibles, pero namás puen saltar a caselles que finquen cola que tas. Dos fiches puen compartir casella.



1 Dadu

25 Tarxetos barrios

63 Tarxetos entruques

1 Tableru



Quando un equipu cai nun territoriu que yá ye propiedá d'otru equipu, nun fai falta que respuenda la entruqa, pero tien de pagar un asturín al equipu dueñu del territoriu.

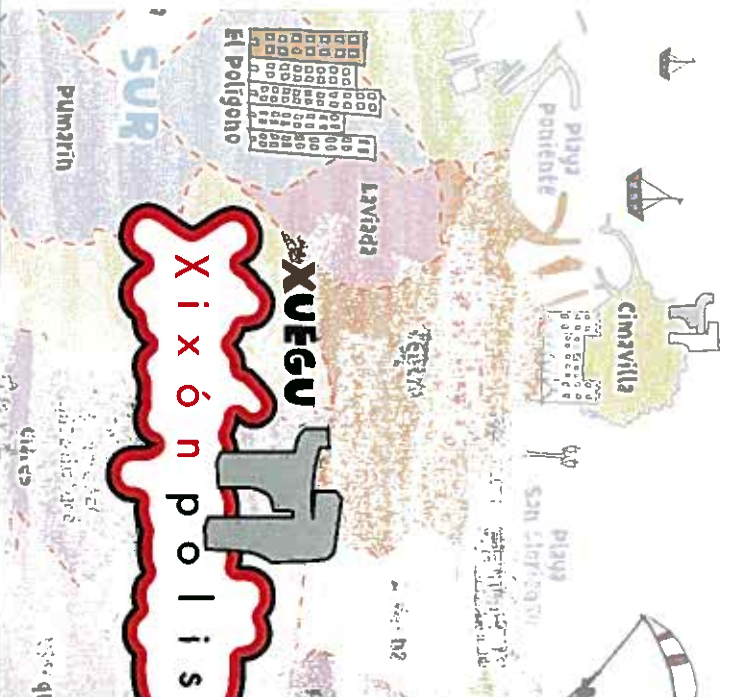
Caselles Playa: L'equipu que xunte les Caselles Playa (L'Arboyal, Pontente y San Llorienzo), consigue tres asturinos.

Quando un equipu axuntó los tres Caselles Playa pue cobra-y al equipu que caiga nelles 2 asturinos. Si namás tuviere una playa, el preciu va ser como nes demás caselles: 1 asturín.



Tarxetos ooohhhhh!: nun dan opción a mercar el territoriu y tienen una multa que s'explica en cada tarxeta.

Tarxetos inmauái: Nun dan opción a mercar el barriu pero puen guardase pa llibrase de pagar impuestos a otu equipu cuando caigáis nes sos propiedaes. Namás se pue usar una vegada.



Tarxetos premiu: Nun dan opción a mercar territoriu pero tienen un premiu que s'explica en cada tarxeta.

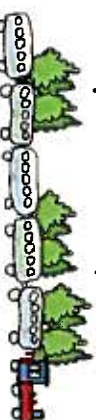
Quién gana: Quando yá tean vendíos tolos territorios del tableru, gana l'equipu que tenga más puntos. Los puntos finales cuéntense asina:

Puntos por cada barriu: 2 puntos

Puntos por cada playa: 1 puntu

Les tres playas: 4 puntos

Puntos por cada asturín: 1 puntu



Si al acabar el xuegu dos equipos tuvieren los mesmos puntos, gana l'equipu que más barrios tenga, porque esto quier dicir que fue'l que más entruques acertó.